

Guide aux joueurs du Magic au niveau Compétitif

Par Robert Hinrichsen, Juge Niveau 2

Participer à un événement de Magic tenu à un niveau d'application des règles (REL) compétitif c'est une expérience très différente de jouer au niveau plus relaxe, tel que les FNMs ou les Prereleases. Les normes appliquées au niveau compétitif sont plus strictes et les contraventions des règles, mêmes involontaires, peuvent amener des pénalités importantes.

Que vous soyez un nouveau joueur assistant à votre premier tournoi de Magic compétitif ou que vous ayez plusieurs années d'expérience, voici quelques conseils à garder à l'esprit pour éviter les problèmes et les pénalités.

1. **Communiquez de manière claire et explicite avec votre adversaire pendant votre partie.**
2. **Préparez votre decklist à l'avance (pour les formats construits), préférentiellement imprimé en utilisant un outil comme <https://decklist.org/>**
3. **Soyez à l'heure! Mieux encore, soyez tôt!**
4. **Amenez un stylo, du papier, et les autres matériels dont vous avez besoin.
Les dés ne sont pas permis pour traquer les points de vie!**
5. **Si vous jouez des cartes foils ou altérées à la main dans votre deck, soyez prudents et vérifiez avec le juge-en-chef qu'elles ne soient pas marquées.**
6. **Assurez-vous bien que vos sleeves soient propres, pas marqués, et opaques.**
7. **Gardez UNIQUEMENT votre deck et sideboard dans votre deckbox, sans aucune autre carte ou deck.**
8. **Consultez vos notes externes (tel un guide de sideboard) uniquement entre les jeux d'une partie, et non pendant un jeu.**
9. **En regardant une autre partie que la vôtre, n'intervenez jamais directement en essayant de corriger vous-même une erreur perçue. Vous pouvez seulement demander aux joueurs de mettre en pause leur jeu pendant que vous cherchez un juge. Expliquez au juge, à l'écart de la table, ce que vous croyez est une erreur et le juge déterminera s'il y a cause d'appliquer une mesure corrective.**
10. **N'offrez jamais quoi que ce soit à ton adversaire en échange contre un résultat de la partie, ni acceptez une telle offre provenant de lui. N'offrez jamais de déterminer le vainqueur de la partie par une méthode interdite (tel qu'en roulant un dé), ni acceptez une telle offre.**
11. **En cas de doute, appelez toujours un juge! Nous sommes là pour vous assister :)
Si vous n'êtes pas d'accord avec le ruling d'un juge, vous pouvez faire appel au Head-Judge. Les rulings rendus par le Head-Judge sont finaux. Vous ne devez pas faire appel avant qu'un ruling complet ne soit rendu par l'arbitre sollicité en premier.**

Références

Règles de tournoi de Magic (anglais):

https://media.wizards.com/2022/wpn/marketing_materials/wpn/mtg_mtr_2022jull_en.pdf

Guide des infractions et des procédures (anglais):

https://media.wpn.wizards.com/attachements/mtg_ipg_5feb21_en_0.pdf